|  |
| --- |
| **2017年网络搭建与应用竞赛规程**  阜阳市中职大赛阜阳职业技术学院赛点 |
|  |
| **一、 赛项名称**  网络搭建与应用  **二、 大赛目的**  通过本次大赛，展示近年来我市中等职业学校计算机专业教学改革成就、学生的专业技能和精神风貌，进一步深化中等职业教育改革，提高教学质量，加强计算机网络相关专业教学成果和经验在全市范围内的交流。  **三、 大赛地点**  阜阳职业技术学院  **四、 比赛项目与内容**  网络搭建与应用，2人团体项目，每代表队限报1组。  网络搭建部分：参赛选手利用本大赛执委会提供的4台计算机、1台交换机等硬件设备和仿真软件，按要求对网络设备、计算机及操作系统进行安装配置。  服务器搭建部分：参赛选手要能够熟练使用虚拟机软件完成服务器  的安装与配置。  **五、比赛软硬件环境**  1.硬件环境  网络搭建部分：  4台计算机，计算机的主要硬件指标为：CPU双核，内存>=2GB，硬盘>=160GB。1台交换机（型号：Lenovo ispirit 2924G）；剩余路由器、交换机等设备在仿真软件Cisco Packet Tracer 5.3汉化版中按照需要使用。  选手需自带双绞线制作工具、**卷尺**、测线仪参加比赛，赛场仅提供网线及水晶头。  服务器搭建部分：  使用虚拟机技术完成实体服务器的安装与配置，要求保存虚拟机硬盘镜像文件，保持本机Windows 7环境不变。  2.软件环境  Windows 7 Pro (中文版)  Centos 5.5  Microsoft Virtual PC 2007 SP1（汉化版）  VMware Workstation 10（中文版）  Virtual box 4.0.4  Cisco Packet Tracer 5.3（汉化版）  WinRAR 4.0 (中文版)  Microsoft Office 2003(中文版)  Windows Server 2003 (中文版)  Windows Server 2008 (中文版)  **六、裁判机构与原则**  比赛裁判工作遵循公开、公平、公正的原则。本届比赛成立裁判委员会，设立总裁判长1人，主持计算机技能比赛的裁判工作；设副总裁判长4名，协助总裁判长工作。裁判委员会下设单个赛项的裁判组，由相关专家组成。  **七、评分方法**  本届比赛“企业网搭建与应用”赛项的比赛时间均为180分钟。赛项的具体评分办法如下：  要求制作线缆、连接准确。能根据需求在仿真软件中配置交换机和路由器、虚拟机软件使用熟练、按照要求安装及配置服务器操作系统（Windows和Linux）。  成绩比例：网络搭建40%，Windows安装30%，Linux安装30%。  **八、奖项设置**  由市教育局根据参赛队总数划定比例确定获奖队伍数量和等级。  **九、比赛要求**  1. 参赛选手应严格遵守赛场纪律，服从指挥，着装整洁，仪表端庄，讲文明礼貌。各地代表队之间应团结、友好、协作，严禁各种纠纷。  2. 比赛前由各地代表队领队参加抽签确定机位（或工作台）。  3. 参赛选手须提前10分钟入场，，迟到超过30分钟不得入场。入场须佩戴参赛证并出示身份证，按机位号入座，将参赛证和身份证置于台桌左上角备查，并根据比赛现场工作人员提示检查比赛所需一切物品，齐全后选手签字确认。选手在比赛中应注意随时存盘，由于设备故障延时只涉及故障处理时段。  4. 比赛过程中如发生机器故障，必须经裁判长确认后方能更换机位。  5. 比赛严禁冒名顶替，弄虚作假。指导教师不得进入比赛现场。  6. 严禁携带手机及其他存储设备进入竞赛现场；所有比赛均不允许参赛队自带各种测试仪器。  **十、申诉与仲裁**  1．参赛选手对不符合竞赛规定的设备和软件、比赛过程中或比赛后发现问题(包括反映比赛或其它问题)、有失公正的评判，以及对工作人员的违规行为等，均可提出申诉。  2．选手申诉均须通过本代表队领队，在赛后一小时内以书面形式向仲裁委员会提出；领队、指导教师、选手不得与比赛工作人员直接交涉；仲裁委员会受理选手申诉，并将处理意见尽快通知领队。  3．仲裁委员会的裁决为最终裁决，参赛选手不得因申诉或对处理意见不服而停止竞赛，否则按弃权处理。  **十一、其他事项**  大赛期间，各代表队须为每位参赛选手办理意外伤害险。其它未尽事宜详见报到时的具体安排或在领队会上通知。 |