|  |
| --- |
| **2017年网络搭建与应用竞赛规程**阜阳市中职大赛阜阳职业技术学院赛点  |
|  |
| **一、 赛项名称**网络搭建与应用**二、 大赛目的**通过本次大赛，展示近年来我市中等职业学校计算机专业教学改革成就、学生的专业技能和精神风貌，进一步深化中等职业教育改革，提高教学质量，加强计算机网络相关专业教学成果和经验在全市范围内的交流。**三、 大赛地点**阜阳职业技术学院**四、 比赛项目与内容**网络搭建与应用，2人团体项目，每代表队限报1组。网络搭建部分：参赛选手利用本大赛执委会提供的4台计算机、1台交换机等硬件设备和仿真软件，按要求对网络设备、计算机及操作系统进行安装配置。服务器搭建部分：参赛选手要能够熟练使用虚拟机软件完成服务器的安装与配置。**五、比赛软硬件环境**1.硬件环境网络搭建部分：4台计算机，计算机的主要硬件指标为：CPU双核，内存>=2GB，硬盘>=160GB。1台交换机（型号：Lenovo ispirit 2924G）；剩余路由器、交换机等设备在仿真软件Cisco Packet Tracer 5.3汉化版中按照需要使用。选手需自带双绞线制作工具、**卷尺**、测线仪参加比赛，赛场仅提供网线及水晶头。服务器搭建部分：使用虚拟机技术完成实体服务器的安装与配置，要求保存虚拟机硬盘镜像文件，保持本机Windows 7环境不变。2.软件环境Windows 7 Pro (中文版)Centos 5.5Microsoft Virtual PC 2007 SP1（汉化版）VMware Workstation 10（中文版）Virtual box 4.0.4Cisco Packet Tracer 5.3（汉化版）WinRAR 4.0 (中文版)Microsoft Office 2003(中文版)Windows Server 2003 (中文版)Windows Server 2008 (中文版) **六、裁判机构与原则**比赛裁判工作遵循公开、公平、公正的原则。本届比赛成立裁判委员会，设立总裁判长1人，主持计算机技能比赛的裁判工作；设副总裁判长4名，协助总裁判长工作。裁判委员会下设单个赛项的裁判组，由相关专家组成。**七、评分方法**本届比赛“企业网搭建与应用”赛项的比赛时间均为180分钟。赛项的具体评分办法如下：要求制作线缆、连接准确。能根据需求在仿真软件中配置交换机和路由器、虚拟机软件使用熟练、按照要求安装及配置服务器操作系统（Windows和Linux）。成绩比例：网络搭建40%，Windows安装30%，Linux安装30%。**八、奖项设置**由市教育局根据参赛队总数划定比例确定获奖队伍数量和等级。**九、比赛要求**1. 参赛选手应严格遵守赛场纪律，服从指挥，着装整洁，仪表端庄，讲文明礼貌。各地代表队之间应团结、友好、协作，严禁各种纠纷。2. 比赛前由各地代表队领队参加抽签确定机位（或工作台）。3. 参赛选手须提前10分钟入场，，迟到超过30分钟不得入场。入场须佩戴参赛证并出示身份证，按机位号入座，将参赛证和身份证置于台桌左上角备查，并根据比赛现场工作人员提示检查比赛所需一切物品，齐全后选手签字确认。选手在比赛中应注意随时存盘，由于设备故障延时只涉及故障处理时段。4. 比赛过程中如发生机器故障，必须经裁判长确认后方能更换机位。5. 比赛严禁冒名顶替，弄虚作假。指导教师不得进入比赛现场。6. 严禁携带手机及其他存储设备进入竞赛现场；所有比赛均不允许参赛队自带各种测试仪器。**十、申诉与仲裁**1．参赛选手对不符合竞赛规定的设备和软件、比赛过程中或比赛后发现问题(包括反映比赛或其它问题)、有失公正的评判，以及对工作人员的违规行为等，均可提出申诉。2．选手申诉均须通过本代表队领队，在赛后一小时内以书面形式向仲裁委员会提出；领队、指导教师、选手不得与比赛工作人员直接交涉；仲裁委员会受理选手申诉，并将处理意见尽快通知领队。3．仲裁委员会的裁决为最终裁决，参赛选手不得因申诉或对处理意见不服而停止竞赛，否则按弃权处理。**十一、其他事项**大赛期间，各代表队须为每位参赛选手办理意外伤害险。其它未尽事宜详见报到时的具体安排或在领队会上通知。 |